

(ERST-)AUSBILDUNG / UMSCHULUNG

# 3D-Designer\*in / Gamedesigner\*in

## Artist oder Programmier

24-monatige Ausbildung mit berufsqualifizierendem Abschluss  
Vollzeitunterricht mit selbstgesteuerten Lernphasen

Optionale Zusatzqualifikationen (ACA, EBC\*L) + Karriereassistent

**INKLUSIVE**  
Microsoft Office 365  
auch für Zuhause



**WIR BILDEN DIE HAUPTSTADT.**

# WARUM GPB? DARUM!

- ✓ **Langjährige Erfahrung:** Seit über 25 Jahren am Berliner Bildungsmarkt.
- ✓ **Viele Starttermine:** Wir starten bis zu 8-mal im Jahr!
- ✓ **Vielfältiger Unterricht:** Wechsel zwischen Frontal- und Gruppenarbeit sowie Bearbeitung von Projekten unter intensiver Betreuung unserer Fachdozent\*innen.
- ✓ **Praxisorientierte Lehrkräfte:** Unsere Dozent\*innen vermitteln nicht nur die theoretischen Kenntnisse, sondern legen viel Wert auf handlungsorientierten und praxisnahen Unterricht.
- ✓ **Modulare Ausbildung:** Sie konzentrieren sich immer auf einen Lernbaustein Ihrer Ausbildung im wöchentlichen oder mehrwöchentlichen Intervall.
- ✓ **Lernplattform Moodle:** Die zeit- und ortsunabhängige Lern- und Wissensplattform unterstützt Sie beim Lernen und bereitet Sie auf den beruflichen Weg nach Ihrer Zeit bei der GPB vor.
- ✓ **Prüfungsvorbereitung:** Wir machen Sie fit für die IHK Prüfung.
- ✓ **Zertifizierte Qualität:** Alle Bildungsangebote sind fachlich geprüft, zertifiziert und zugelassen.



## KARRIEREASSISTENT / JOBCOACHING

Als fester Bestandteil der Ausbildung bzw. Umschulung unterstützt Sie der Karriereassistent von Anfang an. In Form eines Online-Kurses lösen Sie wöchentlich Aufgaben. Dieser Kurs gibt Ihnen die Möglichkeit sich neben dem normalen Lerngeschehen kontinuierlich auf Ihre Laufbahn im neuen Beruf vorzubereiten.



MITTE



NEUKÖLLN



TREPTOW

MEHRERE SCHULUNGSSTÄTTEN IN BERLIN

## ÜBER DEN BERUF

Als 3D-Designer\*in und Gamedesigner\*in bilden Sie die Schnittstelle zwischen filmischen oder erzählerischen Elementen und Modellierung. Sie sind verantwortlich für das Beleben von virtuellen Welten, entwickeln die Charaktere eines Spiels und gestalten den Rahmen.

Die Tätigkeiten sind vielfältig und erstrecken sich von der konzeptionellen Planung über die Erschaffung von virtuellen Welten mit lebendigen Charakteren bis hin zur visuellen Nachbearbeitung und Vertonung.

In der Regel arbeiten Sie bei Softwareentwicklern für Computer-, Video- und Handyspiele sowie bei Softwareverlagen. Die breite Ausbildung ermöglicht es Ihnen als Absolvent\*in, auch in anderen Bereichen des Digital Entertainment erfolgreich Fuß zu fassen: als Modeller/Animator\*in für Spiele oder z. B. in Bereichen wie Clips, Werbung, Visualisierung und Special Effects.

## VORAUSSETZUNGEN

Für eine (Erst-)Ausbildung besitzen Sie idealerweise einen guten Schulabschluss (MSA). Für eine Umschulung benötigen Sie einen Berufsabschluss und/oder mehrjährige Berufserfahrung sowie ggf. die Zustimmung des Kostenträgers. Generell haben Sie Interesse und Freude am Ausbildungsberuf, sind lernbereit und verfügen über gute Deutschkenntnisse.

Wir prüfen Ihre individuellen Voraussetzungen für den Beruf. Ausnahmen sind in Abstimmung mit dem Kostenträger und der GPB möglich. Wir beraten Sie gern!

**Unterrichtsstunden:**  
Umschulung/  
Ausbildung: 2920 h

**Unterrichtszeiten:**  
Mo-Mi: 8.15-16.00 Uhr  
Do: 8.15-14.00 Uhr  
Fr: 8.15-13.15 Uhr

Karriereassistent

## LEHRGANGSSTART

- Kennenlernwoche mit Beginnerfrühstück
- Kommunikations- und Präsentationstraining
- Zeit- und Arbeitsorganisation

## BERUFSÜBERGREIFENDE MODULE

- Gestaltungsgrundsätze, Bild- und Grafikbearbeitung
- Grundlagen 3D-Design
- GameDesign
- Einführung in die Programmierung sowie Fachmathematik
- Sound und Audio
- Wirtschafts-, Sozial- und Rechtskunde sowie Fachrecht
- Fachenglisch Marketing / Medien

## BERUFSSPEZIFISCHE MODULE TEIL 1

- Blender (3D-Grafiksoftware)
- Environment
- Storytelling
- Unity und Unity3D
- **Zwischenprüfung: schriftlich und praktisch**

## BERUFSSPEZIFISCHE MODULE TEIL 2

### Artist

- Blender und Hardsurface Modelling
- Character Animation, Rigging, Layer-Funktion, Mudbox-Sculpting
- Environment
- Adobe After Effects

### Programmer

- Netzwerkprogrammierung
- Programmieren von Multiplayer-Games und cloudbasierten Spielen (Webgames)
- Unity3D / Physics, Animations, Pathfinding, GameSave-GameLoad
- Künstliche Intelligenz

## ABSCHLUSSPRÜFUNG

- Intensive Prüfungsvorbereitung (4 Wochen)
- **Praktische Prüfung: Projekt mit Konzeption / Dokumentation / Präsentation**

## PRAKTIKUM IM BETRIEB

- 6 Monate (Erstausbildung und Umschulung)
- Bewerbungstraining und Anfertigung von Bewerbungsunterlagen vor Praktikumsstart
- Anwendung von theoretischem Wissen
- Knüpfen von wichtigen Branchenkontakten

## IHR ABSCHLUSS

3D-Designer\*in / Gamedesigner\*in (Berufsqualifizierender Abschluss)



## BERUFSQUALIFIZIERUNG

- Mit diesem Abschluss sind Sie für folgende Berufsbezeichnungen qualifiziert:
- 3D-Designer\*in
  - Gamedesigner\*in / Spielentwickler\*in / Gamedeveloper\*in / Game-Entwickler\*in
  - Programmierer\*in
  - 3D-Technical / Environment Artist
  - 3D-Visual Effects Artist
  - 3D-Animation Artist

Außerdem können Sie sich für ein Studium der Medienbranche (z. B. Games Programming Diploma, Digital Produce Designer oder Professional Media Creation) bewerben.

## ARBEITSORTE

- Ihnen stehen viele Wege in der modernen Industrie zur Verfügung:
- Gaming-Studios
  - Filmstudios
  - VFX-Studios
  - Softwarefirmen
  - Werbeagenturen
  - Designstudios
  - Immobilienbranche
  - Architekturbüros
  - Selbstständigkeit

## + ZUSATZQUALIFIKATIONEN

Nach oder auch schon während Ihrer Ausbildung/ Umschulung haben Sie die Möglichkeit sich in unserem inTrain (Weiterbildungszentrum) weitere Fachkenntnisse anzueignen.

Wählen Sie aus einer Vielzahl an Modulen folgender Bereiche:

- Mediengestaltung
- IT-Anwender
- IT-Professionals
- Betriebswirtschaft
- Ausbilderschein nach AEVO

Alle Module finden Sie unter: [www.gpb.de/intrain](http://www.gpb.de/intrain)

# SCHRITT FÜR SCHRITT

- 1a. Informationsveranstaltung besuchen:** Zum ersten persönlichen Kennenlernen besuchen Sie unsere wöchentlich stattfindende Informationsveranstaltung im Institut Neukölln. Die Termine finden Sie unter [www.gpb.de/termine](http://www.gpb.de/termine).
- 1b. Persönlichen Beratungstermin vereinbaren:** Was sind Ihre beruflichen Wünsche und Ziele? Welche Voraussetzungen bringen Sie für Ihren Wunschberuf mit? Diese und noch weitere Fragen klären wir mit Ihnen im persönlichen Gespräch. Melden Sie sich dazu unter **Tel. 030 403665940** oder per Mail unter [beratung@gpb.de](mailto:beratung@gpb.de) an.
- 2. Finanzielle Förderung nutzen:** Für die Ausbildungen kann in der Regel Schüler-BAföG beantragt werden. Die Umschulungen sind individuell förderfähig durch die Agentur für Arbeit, Jobcenter, Rentenversicherungsträger, Berufsgenossenschaften, Berufsförderungsdienst, etc.
- 3. Starttermin auswählen:** 6-8 Starttermine pro Jahr können wir Ihnen für alle Medienberufe anbieten.
- 4. Vertrag abschließen** und die Ausbildung / Umschulung starten.



## KONTAKT

GPB - Gesellschaft für Personalentwicklung und Bildung mbH

**Institut Neukölln**  
Bildungsberatung:  
Karl-Marx-Straße 272  
12057 Berlin

☎ 030 403665940

✉ [beratung@gpb.de](mailto:beratung@gpb.de)

🏠 [www.gpb.de/medien](http://www.gpb.de/medien)

U U-Bhf. Grenzzallee (U7)

BUS U-Bhf. Grenzzallee (Bus 171)

S S-Bhf. Neukölln  
(S41, S42, S45, S46, S47)

📱 /gpbberlin

