

(ERST-)AUSBILDUNG / UMSCHULUNG

3D-Designer*in / Gamedesigner*in

Artist oder Programmier

24-monatige Ausbildung mit berufsqualifizierendem Abschluss
Vollzeitunterricht mit selbstgesteuerten Lernphasen

Optionale Zusatzqualifikationen (ACA, EBC*L) + Karriereassistent



INKLUSIVE
Microsoft Office 365
auch für Zuhause



WIR BILDEN DIE HAUPTSTADT.

WARUM GPB? DARUM!

- ✓ **Langjährige Erfahrung:** Seit über 25 Jahren am Berliner Bildungsmarkt.
- ✓ **Viele Starttermine:** Wir starten bis zu 8-mal im Jahr!
- ✓ **Vielfältiger Unterricht:** Wechsel zwischen Frontal- und Gruppenarbeit sowie Bearbeitung von Projekten unter intensiver Betreuung unserer Fachdozent*innen.
- ✓ **Praxisorientierte Lehrkräfte:** Unsere Dozent*innen vermitteln nicht nur die theoretischen Kenntnisse, sondern legen viel Wert auf handlungsorientierten und praxisnahen Unterricht.
- ✓ **Modulare Ausbildung:** Sie konzentrieren sich immer auf einen Lernbaustein Ihrer Ausbildung im wöchentlichen oder mehrwöchentlichen Intervall.
- ✓ **Lernplattform Moodle:** Die zeit- und ortsunabhängige Lern- und Wissensplattform unterstützt Sie beim Lernen und bereitet Sie auf den beruflichen Weg nach Ihrer Zeit bei der GPB vor.
- ✓ **Prüfungsvorbereitung:** Wir machen Sie fit für die IHK Prüfung.
- ✓ **Zertifizierte Qualität:** Alle Bildungsangebote sind fachlich geprüft, zertifiziert und zugelassen.



KARRIEREASSISTENT / JOB COACHING

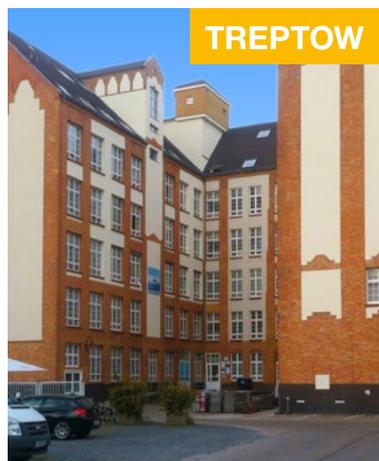
Als fester Bestandteil der Ausbildung bzw. Umschulung unterstützt Sie der Karriereassistent von Anfang an. In Form eines Online-Kurses lösen Sie wöchentlich Aufgaben. Dieser Kurs gibt Ihnen die Möglichkeit sich neben dem normalen Lerngeschehen kontinuierlich auf Ihre Laufbahn im neuen Beruf vorzubereiten.



MITTE



NEUKÖLLN



TREPTOW

MEHRERE SCHULUNGSSTÄTTEN IN BERLIN

ÜBER DEN BERUF

Als 3D-Designer*in und Gamedesigner*in bilden Sie die Schnittstelle zwischen filmischen oder erzählerischen Elementen und Modellierung. Sie sind verantwortlich für das Beleben von virtuellen Welten, entwickeln die Charaktere eines Spiels und gestalten den Rahmen.

Die Tätigkeiten sind vielfältig und erstrecken sich von der konzeptionellen Planung über die Erschaffung von virtuellen Welten mit lebendigen Charakteren bis hin zur visuellen Nachbearbeitung und Vertonung.

In der Regel arbeiten Sie bei Softwareentwicklern für Computer-, Video- und Handyspiele sowie bei Softwareverlagen. Die breite Ausbildung ermöglicht es Ihnen als Absolvent*in, auch in anderen Bereichen des Digital Entertainment erfolgreich Fuß zu fassen: als Modeller/Animator*in für Spiele oder z. B. in Bereichen wie Clips, Werbung, Visualisierung und Special Effects.

VORAUSSETZUNGEN

Für eine (Erst-)Ausbildung besitzen Sie idealerweise einen guten Schulabschluss (MSA). Für eine Umschulung benötigen Sie einen Berufsabschluss und/oder mehrjährige Berufserfahrung sowie ggf. die Zustimmung des Kostenträgers. Generell haben Sie Interesse und Freude am Ausbildungsberuf, sind lernbereit und verfügen über gute Deutschkenntnisse.

Wir prüfen Ihre individuellen Voraussetzungen für den Beruf. Ausnahmen sind in Abstimmung mit dem Kostenträger und der GPB möglich. Wir beraten Sie gern!

Unterrichtsstunden:
Umschulung/
Ausbildung: 2920 h

Unterrichtszeiten:
Mo-Mi: 8.15-16.00 Uhr
Do: 8.15-14.00 Uhr
Fr: 8.15-13.15 Uhr

Karriereassistent

LEHRGANGSSTART

- Kennenlernwoche mit Beginnerfrühstück
- Kommunikations- und Präsentationstraining
- Zeit- und Arbeitsorganisation

BERUFSÜBERGREIFENDE MODULE

- Gestaltungsgrundsätze, Bild- und Grafikbearbeitung
- Grundlagen 3D-Design
- GameDesign
- Einführung in die Programmierung sowie Fachmathematik
- Sound und Audio
- Wirtschafts-, Sozial- und Rechtskunde sowie Fachrecht
- Fachenglisch Marketing / Medien

BERUFSSPEZIFISCHE MODULE TEIL 1

- Blender (3D-Grafiksoftware)
- Environment
- Storytelling
- Unity und Unity3D
- **Zwischenprüfung: schriftlich und praktisch**

BERUFSSPEZIFISCHE MODULE TEIL 2

Artist

- Blender und Hardsurface Modelling
- Character Animation, Rigging, Layer-Funktion, Mudbox-Sculpting
- Environment
- Adobe After Effects

Programmer

- Netzwerkprogrammierung
- Programmieren von Multiplayer-Games und cloudbasierten Spielen (Webgames)
- Unity3D / Physics, Animations, Pathfinding, GameSave-GameLoad
- Künstliche Intelligenz

ABSCHLUSSPRÜFUNG

- Intensive Prüfungsvorbereitung (4 Wochen)
- **Praktische Prüfung: Projekt mit Konzeption / Dokumentation / Präsentation**

PRAKTIKUM IM BETRIEB

- 6 Monate (Erstausbildung und Umschulung)
- Bewerbungstraining und Anfertigung von Bewerbungsunterlagen vor Praktikumsstart
- Anwendung von theoretischem Wissen
- Knüpfen von wichtigen Branchenkontakten

IHR ABSCHLUSS

3D-Designer*in / Gamedesigner*in (Berufsqualifizierender Abschluss)



BERUFSQUALIFIZIERUNG

- Mit diesem Abschluss sind Sie für folgende Berufsbezeichnungen qualifiziert:
- 3D-Designer*in
 - Gamedesigner*in / Spielentwickler*in / Gamedeveloper*in / Game-Entwickler*in
 - Programmierer*in
 - 3D-Technical / Environment Artist
 - 3D-Visual Effects Artist
 - 3D-Animation Artist

Außerdem können Sie sich für ein Studium der Medienbranche (z. B. Games Programming Diploma, Digital Produce Designer oder Professional Media Creation) bewerben.

ARBEITSORTE

- Ihnen stehen viele Wege in der modernen Industrie zur Verfügung:
- Gaming-Studios
 - Filmstudios
 - VFX-Studios
 - Softwarefirmen
 - Werbeagenturen
 - Designstudios
 - Immobilienbranche
 - Architekturbüros
 - Selbstständigkeit

+ ZUSATZQUALIFIKATIONEN

Nach oder auch schon während Ihrer Ausbildung/ Umschulung haben Sie die Möglichkeit sich in unserem inTrain (Weiterbildungszentrum) weitere Fachkenntnisse anzueignen.

Wählen Sie aus einer Vielzahl an Modulen folgender Bereiche:

- Mediengestaltung
- IT-Anwender
- IT-Professionals
- Betriebswirtschaft
- Ausbilderschein nach AEVO

Alle Module finden Sie unter: www.gpb.de/intrain

SCHRITT FÜR SCHRITT

- 1a. Informationsveranstaltung besuchen:** Zum ersten persönlichen Kennenlernen besuchen Sie unsere wöchentlich stattfindende Informationsveranstaltung im Institut Neukölln. Die Termine finden Sie unter www.gpb.de/termine.
- 1b. Persönlichen Beratungstermin vereinbaren:** Was sind Ihre beruflichen Wünsche und Ziele? Welche Voraussetzungen bringen Sie für Ihren Wunschberuf mit? Diese und noch weitere Fragen klären wir mit Ihnen im persönlichen Gespräch. Melden Sie sich dazu unter **Tel. 030 403665940** oder per Mail unter beratung@gpb.de an.
- 2. Finanzielle Förderung nutzen:** Für die Ausbildungen kann in der Regel Schüler-BAföG beantragt werden. Die Umschulungen sind individuell förderfähig durch die Agentur für Arbeit, Jobcenter, Rentenversicherungsträger, Berufsgenossenschaften, Berufsförderungsdienst, etc.
- 3. Starttermin auswählen:** 6-8 Starttermine pro Jahr können wir Ihnen für alle Medienberufe anbieten.
- 4. Vertrag abschließen** und die Ausbildung / Umschulung starten.



KONTAKT

GPB - Gesellschaft für Personalentwicklung und Bildung mbH

Institut Neukölln

Bildungsberatung:
Karl-Marx-Straße 272
12057 Berlin

☎ 030 403665940

✉ beratung@gpb.de

🏠 www.gpb.de/medien

U U-Bhf. Grenzzallee (U7)

BUS U-Bhf. Grenzzallee (Bus 171)

S S-Bhf. Neukölln
(S41, S42, S45, S46, S47)

📱 /gpbberlin

